

99110003000000, 99110003000000

Viehhandel (gewerblich) - Anzeige

Heruntergeladen am 14.06.2025

<https://fimportal.de/xzufi-services/744070/L100038>

Modul	Sachverhalt
Leistungsschlüssel	99110003000000, 99110003000000
Leistungsbezeichnung I	Viehhandel (gewerblich) - Anzeige
Leistungsbezeichnung II	
Typisierung	2/3 - Bund: Regelung (2 oder 3), Land/Kommune: Vollzug
Quellredaktion	Thüringen
Freigabestatus Katalog	unbestimmter Freigabestatus
Freigabestatus Bibliothek	unbestimmter Freigabestatus
Begriffe im Kontext	
Leistungstyp	
Leistungsgruppierung	
Verrichtungskennung	
SDG-Informationsbereich	
Lagen Portalverbund	Erlaubnisse und Genehmigungen (2010400), Anmeldepflichten (2010100), Tier-, Pflanzen- und Naturschutz (2130200)
Einheitlicher	

Modul	Sachverhalt
Ansprechpartner	Nein
Fachlich freigegeben am	
Fachlich freigegeben durch	
Handlungsgrundlage	<ul style="list-style-type: none"> • § 11 Viehverkehrsverordnung (ViehVerkV) • § 1 Abs. 2 Thüringer Ausführungsgesetz zum Tierseuchengesetz (Thüringer Tierseuchengesetz)
Teaser	
Volltext	Wenn Sie gewerbsmäßig mit Vieh handeln oder gewerbsmäßig oder im Rahmen der arbeitsteiligen Tierproduktion Vieh transportieren oder eine Sammelstelle betreiben wollen, müssen Sie dies der zuständigen Behörde anzeigen. Änderungen sind ebenfalls unverzüglich anzuzeigen.
Erforderliche Unterlagen	<p>Die Anzeige muss folgende Angaben enthalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Name und Anschrift des Gewerbetreibenden, • im Falle des Betriebes einer Sammelstelle: den Ort der Sammelstelle.
Voraussetzungen	
Kosten	In der Regel fallen Gebühren nach der jeweiligen Kosten- oder Gebührenordnung an.
Verfahrensablauf	
Bearbeitungsdauer	
Frist	Die Anzeige hat vor Beginn der Tätigkeit zu erfolgen.
weiterführende Informationen	
Hinweise	
Rechtsbehelf	
Kurztext	
Ansprechpunkt	Wenden Sie sich an das örtlich zuständige Veterinär- und Lebensmittelüberwachungsamt.

Modul

Sachverhalt

Zuständige Stelle

Formulare

Ursprungsportal

Viehhandel (gewerblich) - Anzeige, Livestock trade
(commercial) - Display
