

99089190000000, 99089190000000

Notification of the use of weapons during guard duty

Heruntergeladen am 11.06.2025

<https://fimportal.de/xzufi-services/9713349/L100001>

Modul	Sachverhalt
Leistungsschlüssel	99089190000000, 99089190000000
Leistungsbezeichnung I	Notification of the use of weapons during guard duty
Leistungsbezeichnung II	
Typisierung	3 - Bundesaufsichtsverwaltung: Regelung
Quellredaktion	Hessen
Freigabestatus Katalog	unbestimmter Freigabestatus
Freigabestatus Bibliothek	unbestimmter Freigabestatus
Begriffe im Kontext	
Leistungstyp	Leistungsobjekt
Leistungsgruppierung	Sicherheit und Ordnung (089)
Verrichtungskennung	
SDG-Informationsbereich	Kauf von Waren, digitalen Inhalten oder entgeltliche Inanspruchnahme von Dienstleistungen aus einem anderen Mitgliedstaat (auch Finanzdienstleistungen), online oder vor Ort
Lagen Portalverbund	

Modul	Sachverhalt
Einheitlicher Ansprechpartner	Nein
Fachlich freigegeben am	
Fachlich freigegeben durch	
Handlungsgrundlage	[§ Section 13 (2) and Section 10 (1) sentence 3 of the Guarding Ordinance](https://www.gesetze-im-internet.de/bewac_hv_2019/BJNR069200019.html)
Teaser	
Volltext	If you as a security company or one of your guards have made use of firearms, blunt weapons or irritant spraying devices while on guard duty, this must be reported immediately.
Erforderliche Unterlagen	Informal notification is sufficient. Please refer to your permit notice and state the date of the decision and the official file number.
Voraussetzungen	
Kosten	None.
Verfahrensablauf	
Bearbeitungsdauer	
Frist	
weiterführende Informationen	
Hinweise	
Rechtsbehelf	
Kurztext	
Ansprechpunkt	Contact the respective city / municipality (public order office) and - if no notification has yet been made in accordance with Section 10 (1) sentence 3 of the Guarding Ordinance - the responsible police station at the same time.

Modul	Sachverhalt
Zuständige Stelle	
Formulare	
Ursprungsportal	Anzeige des Waffengebrauchs während des Wachdienstes, Notification of the use of weapons during guard duty